

Workshop

E-Learning im Sprachunterricht: Aufgaben selbst entwickeln

Zielgruppe

Der Workshop richtet sich an Sprachlehrkräfte, die eigene E-Learning Aufgaben erstellen möchten. Vorkenntnisse mit E-Learning im Sprachunterricht sind nicht erforderlich.

Termin

28. und 29. Oktober 2017

Ort

TestDaF-Institut
Universitätsstr. 134
44799 Bochum

Zeiten

Samstag: 10.00–17.30 Uhr
Sonntag: 9.00–15.00 Uhr

Referentinnen

Neli Chakarova, Missagh Pourseifi
Deutsch-Uni Online

Kosten

Die Kostenpauschale von **195,00 €** pro Person beinhaltet das Teilnahmeentgelt sowie alle Workshopunterlagen und Getränke.

Bitte beachten Sie, dass in der Kostenpauschale Unterkunft und Verpflegung nicht enthalten sind. Auf Anfrage senden wir Ihnen gerne eine Hotelliste zu.

Anmeldung

Anmeldeschluss ist der **15. Oktober 2017**. Die Anzahl der Teilnehmenden ist auf 14 Personen begrenzt. Es gilt die Reihenfolge des Eingangs der Anmeldungen.

Kurzbeschreibung

Im Workshop lernen Sie, eigene E-Learning-Aufgaben zu erstellen – als reine Online-Lerneinheit oder als Ergänzung zum Präsenzunterricht. Sie erfahren, wo und wie Sie geeignete Materialien, z. B. Bilder und bereits existierende Übungen, recherchieren und wie Sie diese für Ihren Unterricht aufbereiten können. Wir geben Ihnen einen Überblick über E-Learning-Aufgaben und verschiedene Übungstypen. Sie erhalten Entscheidungshilfen, welcher Übungstyp für welches Material und welchen Einsatz am besten geeignet ist.

Im praktischen Teil lernen Sie ausgewählte Web 2.0-Tools kennen. Mit diesen Anwendungen konzipieren Sie Ihre eigene Aufgabe, die wir gemeinsam bewerten und erproben. Das Seminar wird als zweitägige Präsenzveranstaltung mit praktischen Arbeitsphasen am Computer durchgeführt. Die Computer werden bereitgestellt.

Inhalte auf einen Blick

- Wie sind didaktisierte E-Learning-Materialien aufgebaut und was sind ihre Besonderheiten?
- Wie kann man E-Learning-Aufgaben gestalten und sinnvoll einsetzen?
- Welche Übungstypen und welche Web 2.0-Tools bieten sich für den Unterricht an?